



RTP – RACING TEAM PROJECT

MAZDA MX-5 CUP

2026

PRT- RACING TEAM PROJECT



Regulamento

1.	Informações Gerais	2
2.	Inscrições	2
3.	Informação Geral do Evento	3
4.	Calendario e Configurações das Corridas	4
5.	Veiculos	7
6.	Pontuações e Classificações	7
7.	Divisões	9
8.	Desconexões / Falhas Tecnicas e Inoperacionalidades	9
9.	Prémios	10
10.	Regras Fundamentais das Salas e Atenções	10
11.	Penalizações por incidentes em pista	Error! Bookmark not defined.
12.	Aministração do Evento	13

1. Informações Gerais

- Os Administradores da **RACING TEAM PROJECT (RTP)** reservam o direito de aceitar ou recusar quaisquer inscrições para este evento;
- É obrigatório para todos os pilotos participantes neste evento que estejam adicionados ao Whatssap da **RACING TEAM PROJECT (RTP)** para motivos de comunicação sobre o mesmo;
- A RTP, como organizadora deste evento, não aceitará qualquer forma de desrespeito, seja este verbal ou em pista, dirigido à organização ou entre pilotos;
- Este evento será realizado na plataforma “PlayStation” no simulador “Gran Turismo 7”;
- A **RACING TEAM PROJECT (RTP)** poderá alterar ou acrescentar a este Regulamento assim que achar necessário;
- A RTP reserva todos os direitos de imagem deste evento;
- Todos os pilotos ao efetuarem a sua inscrição estarão a aceitar este Regulamento.

2. Incrições

- As inscrições para este campeonato serão **gratuitas**;
- O período de inscrições decorrerá de **16/07/2026 Até a data de inicio do Campeonato**;
- A inscrição de cada piloto/equipa deverá ser efetuada única e exclusivamente **através do formulário** disponibilizado no nosso **Website**;
- Apenas serão aceites inscrições submetidas dentro do prazo estabelecido salvo excessões aceites pela administração do evento.
- As Vagas disponiveis serão atribuidas ao pilotos de acordo com a ordem de inscrição no formulário atribuindo as 16 Primeiras vagas aos Pilotos Principais e os restantes como pilotos suplentes ocupando por ordem as vagas surgentes de faltas

3. Informação Geral do Evento

Este Campeonato é composto por 6 Corridas: No formato Race1 + Race2

Cada prova terá uma duração aproximada de **10 + 20 + 20 minutos** nas etapas *Sprint + Race* e de **1 hora** nas etapas de *Endurance*.

Este evento será totalmente disputado com o veículo **MAZDA SPIRIT RACING ROADSTER 12R '25**

Todos os Pilotos deverão utilizar a *livery* da equipa podendo personalizar sobre esta e devendo obrigatoriamente incluir o **logo dos nossos patrocinadores no vidro frontal do carro**, e o **número do piloto na porta direita**.

Caso o piloto principal não esteja disponível para participar numa corrida, um dos pilotos inscritos como substituto assumirá a sua vaga, sendo convocado de acordo com a ordem de inscrição no campeonato. Nestes casos, o piloto substituto competirá a título individual, não representando o piloto principal.

O circuito de cada ronda será indicado na secção **“Calendário”** deste regulamento, onde constarão também todas as definições específicas de cada etapa.

Todas as salas serão criadas as sextas por um administrador da equipa às **21h00**, com início da sessão às **21h30**, não sendo permitidos atrasos.

As definições da etapa seguinte serão disponibilizadas através de alteração das configurações da sala após o término de cada corrida.

Os pilotos que não se encontrem presentes à hora de início poderão entrar após a sessão de qualificação, iniciando a corrida no final da grelha, por ordem de entrada.

"A grelha da Corrida 1 resulta de uma qualificação de 10 minutos, por ordem de tempo. A grelha da Corrida 2 resulta da classificação da Corrida 1, com os 10 primeiros invertidos; os restantes mantêm a ordem de chegada."

Haverá prémios para os **3 primeiros classificados**, os quais serão anunciados na secção **“Prémios”** deste regulamento.

4. Calendario e Configurações das Corridas

ROUND	TRACK	DATE	REFIL	TYRE WEAR	FUEL WEAR
R1	High Speed Ring	17/07	3L/s	x2	x1
R2	Michelin Raceway Road Atlanta	24/07	3L/s	x2	x1
R3	Tsukuba Circuit	31/07	3L/s	x2	x1
R4	Watkins Glen (Short Version)	07/08	3L/s	x2	x1
R5	Goodwood Motor Circuit	14/08	3L/s	x2	x1
R6	Circuit Gilles-Villeneuve	21/08	3L/s	x2	x1

ROUND	QUALIFY START	QUALIFY	RACE 1 START	RACE 1	RACE START	RACE
R1	21:30	10MIN+3	21:45	20MIN	22:10	20MIN
R2	21:30	10MIN+3	21:45	20MIN	22:10	20MIN
R3	21:30	10MIN+3	21:45	20MIN	22:10	20MIN
R5	21:30	10MIN+3	21:45	20MIN	22:10	20MIN
R6	21:30	10MIN+3	21:45	20MIN	22:10	20MIN
R7	21:30	10MIN+3	21:45	20MIN	22:10	20MIN

ROUND	CLIMA	HORA RACE 1	HORA RACE 2	TIME PROGRESSION
R1	ALEATÓRIO	MANHÃ	TARDE	x3
R2	ALEATÓRIO	MANHÃ	TARDE	x3
R3	ALEATÓRIO	MANHÃ	TARDE	x3
R4	ALEATÓRIO	MANHÃ	TARDE	x3
R5	ALEATÓRIO	MANHÃ	TARDE	x3
R6	ALEATÓRIO	MANHÃ	TARDE	x3

Configurações de Corrida – (Detalhe)

Tipo de partida

- Corrida: **partida parada com verificação de falsa partida**

Ordem da grelha

- Definida pelo **tempo mais rápido obtido na qualificação**

Definições gerais

- EdP/Ajustes: **ligados/proibidos conforme regulamento da sala**
- Opções ajustáveis: **limitadas** (ex.: equilíbrio de travagem)
- Boost: **desativado**
- Efeito de vácuo: **real**
- Danos visuais: **ativados**
- Danos mecânicos: **leves**

Desgaste de pneus

- Corrida: **2x**

Consumo de combustível

- Corrida: **1x**

Outras configurações

- Velocidade de reabastecimento: **3 L/s**
- Combustível inicial: **padrão**
- Aderência fora de pista: **real**
- Tempo de conclusão após meta: **180 segundos**
- Paragens obrigatórias: **desativada**
- Mudança obrigatória de pneus: **desativada**
- Nitro: **não permitido**

Todas as salas e configurações, serão disponibilizadas para treino logo após o fim da corrida da semana anterior sob execução da R1 que sera anunciada uma semana antes do início do campeonato.

Pedimos ainda todos os pilotos que se mantenham atentos a quaisquer atualizações na comunidade de WhatsApp

Formato de Corrida:

Bop: Ativado

Qualificação: 10 min

Corrida: 20min (Race1) + 20min (Race2)

A grelha da Corrida 1 resulta de uma qualificação de 10 minutos, por ordem de tempo.

A grelha da Corrida 2 resulta da classificação da Corrida 1, com os 10 primeiros invertidos; os restantes mantêm a ordem de chegada."

Pneus Permitidos:

- Estrada: Duros (CD)
- Estrada: Médios (CM)
- Estrada: Suaves (CS)
- Pneus intermédios (IM)
- Pneus de competição de chuva (Ch)

Não é permitido o uso de diferentes compostos de pneus em eixos distintos. Todos os veículos deverão utilizar quatro pneus do mesmo composto.

Presença nas Corridas:

Todos os pilotos deverão indicar a sua disponibilidade através da **sondagem Whatssap prévia a cada corrida**.

Os pilotos principais devem confirmar a sua presença até **12 horas antes do início da sessão de qualificação**.

Espera-se que cada piloto participe em, pelo menos, **70% das corridas** do campeonato.

O incumprimento deste requisito poderá resultar na **perda do estatuto de piloto principal**.

A ausência em **duas corridas consecutivas sem aviso prévio** poderá levar à **substituição do piloto**.

Remarcações de Corrida:

Qualquer corrida e a respetiva data poderão ser remarcadas com base numa sondagem, mediante votação e aprovação de mais de metade do grid.

Para esse efeito, apenas serão contabilizados os votos dos pilotos que já tenham participado em corridas do campeonato.

Toda e Qualquer Alteração Relativa a uma corrida especifica deve ainda ser realizada 48 horas antes da Hora da Corrida

Horários e Toletrâncias

Todas as corridas terão início à hora marcada no calendário de provas.

Sendo Possível um piloto juntar se a corrida em caso de atraso após a realização da qualificação dos restantes pilotos iniciando neste caso do fim do grid.

5. Veiculos

Categoria: Carro de Estrada com Equilíbrio de Desempenho (EDd)

Veiculo: https://granturismo.fandom.com/wiki/MAZDA_SPIRIT_RACING_ROADSTER_12R_%2725

Livery: A livery Pintura do Carro deverá ser a da equipa disponibilizada no perfil do [RTP_Brunocm97](#) podendo ser alterada e contendo obrigatoriamente:

- Logótipo do Patrocindaor no para Brisa
- Numero do Piloto na Lateral Direita do Veiculo

Decalques Disponiveis Perfil: [Fvenda117](#)

6. Pontuações e Classificações

A classificação do campeonato será determinada com base nsa tabela de pontuações abaixo.

O campeonato contará com 6 rondas, sendo todas consideradas para a classificação final de cada piloto.

Desta forma, não haverá descartes de resultados, valorizando a consistência e a participação ao longo de todo Campeonato

Será ainda atribuído 1 ponto adicional ao piloto que realizar a volta mais rápida (VMR) em cada corrida.

Qualquer piloto que não termine a corrida receberá os pontos correspondentes à última posição da classificação da sala no momento do abandono. Caso esse piloto tenha realizado a volta mais rápida da corrida, o ponto da VMR será atribuído ao piloto com a seguinte Volta mais rápida.

Pontuação:

POSIÇÃO	RACE
1º Lugar	25
2º Lugar	18
3º Lugar	15
4º Lugar	12
5º Lugar	10
6º Lugar	8
7º Lugar	6
8º Lugar	4
9º Lugar	2
10º Lugar	1
VMR: 1Pts	

Toda a classificação Final será divulgada no dia seguinte à realização de cada corrida, através da comunidade de WhatsApp (secção “Comunicados”), bem como no servidor oficial de Discord da equipa.

Critérios de Desempate:

Em caso de empate pontual na classificação final do campeonato, a posição será determinada com base nos seguintes critérios, por ordem de prioridade:

1. **Número de vitórias** (1.º lugares)
2. **Número de segundos lugares**
3. **Número de terceiros lugares**
4. E **assim sucessivamente**, considerando todas as posições obtidas ao longo do campeonato
5. **Número de voltas mais rápidas (VMR)**
6. **Melhor resultado na última corrida disputada**
7. Caso o empate persista, será considerado o **melhor resultado na corrida anterior**, e assim sucessivamente até desempatar

Se, ainda assim, não for possível desempatar, a administração da **RACING TEAM PROJECT (RTP)** reserva-se o direito de tomar uma decisão final, podendo, se necessário, recorrer a uma corrida de desempate.

7. Divisões

Com base no número de pilotos inscritos, poderá ser necessária a criação de **duas divisões**.

Caso se verifique essa necessidade, será realizada uma **sessão de tomada de tempos em pista**, a anunciar pela organização, com o objetivo de definir a distribuição dos pilotos por cada divisão.

8. Desconexões / Falhas Técnicas e Inoperabilidades

Caso um único piloto se desconecte durante a sessão de qualificação ou entre tardiamente na mesma, a sessão **não será reiniciada**.

Se **três ou mais pilotos** se desconectarem nos **primeiros 5 minutos de corrida** (excluindo abandonos voluntários), a corrida será **reiniciada**, sendo formada uma **grelha personalizada** com base nos resultados da qualificação ou de acordo com o critério da administração.

Caso **seis ou mais pilotos** se desconectem antes de **75% da corrida estar concluída**, a administração poderá decidir entre a atribuição de **metade dos pontos** ou o **reagendamento da corrida para o final do calendário**.

Inoperabilidade dos servidores PSN

Caso se verifique **instabilidade ou inoperabilidade generalizada dos servidores da PSN**, impossibilitando o normal decorrer da sessão, a corrida será **adiada ou reagendada**, cabendo à administração definir uma nova data e horário.

9. Prémios

1.º Lugar: Menção no site da **RACING TEAM PROJECT (RTP)** + Certificado digital de Classificação

2.º Lugar: Menção no site da **RACING TEAM PROJECT (RTP)** + Certificado digital de Classificação

3.º Lugar: Menção no site da **RACING TEAM PROJECT (RTP)** + Certificado digital de Classificação

Restantes: Certificado digital de Classificação

10. Regras Fundamentais das Salas e Atenções

Gerais

Todos os participantes deverão manter uma postura de **respeito e fair play** para com os restantes pilotos e membros da organização.

A Administração reserva-se o direito de **penalizar ou excluir** qualquer piloto que viole o presente regulamento.

Qualificação

Os pilotos devem respeitar os veículos em volta lançada, sendo **proibido impedir voltas rápidas**, sob pena de penalização.

Os pilotos fora de volta lançada devem **evitar a linha ideal** e facilitar a passagem dos mais rápidos.

Em caso de erro ou saída de pista, a volta será considerada inválida, devendo o piloto **ceder passagem em segurança**.

Em situações de voltas lançadas simultâneas, cabe ao piloto que segue atrás garantir o **espaçamento adequado**.

O regresso às boxes deve ser efetuado sem **interferir com outros pilotos**.

Na volta inicial, deve ser mantida uma **distância de segurança**, assegurando condições para voltas limpas.

Corrida

A Curva 1 na primeira volta é considerada uma zona de elevado risco, exigindo **precaução máxima**, sendo incidentes passíveis de penalização.

Cada piloto é responsável por garantir o **controlo do veículo no arranque**, podendo a ausência resultar em penalização.

11. Penalizações por incidentes em pista

Neste campeonato será implementado um sistema de penalizações de modo a manter a competitividade e bom nível de desportivismo

Qualquer penalização aplicada resultará na atribuição de uma determinada penalização ao piloto ou pilotos considerados culpados no incidente

Reclamações

Qualquer reclamação deverá ser efetuada **no formulário de relatório de incidentes ou diretamente a um dos administradores responsáveis pelo campeonato**, que posteriormente encaminhará o caso para o **Grupo de Comissário de Incidentes**.

Estas deverão ser acompanhadas por uma breve descrição do incidente, referindo a volta e o tempo de corrida.

Deverão ainda incluir:

- 1 vídeo com telemetria da visão do reclamante
- 1 vídeo com telemetria da visão do reclamado

Na falta de qualquer um destes requisitos, a reclamação não será aceite.

As reclamações deverão ser feitas num prazo de até **24 horas após o fim da corrida**.

As penalizações serão decididas pelo **Grupos de Comissário de Incidentes** e **não poderão ser contestadas após decisão final**.

Penalizações

Tapinha no bumbum (toque sem causar problemas): **Não faz doi doi**

Defesa ilegal (ex: mudar a linha na travagem): **Leve**

Colisão noutro piloto sem que este perca posição ou possua danos: **Leve**

Utilização indevida de luzes e buzina: **Leve**

Colisão num piloto provocando a perda de posição saída de pista ou danos: **Medio / Revisão de**

Perturbar piloto em dobragem (dar volta de avanço): **Medio / Revisão de Comissários**

Reentrada na pista de forma Perigosa: **Medio / Revisão de Comissários**

Provocar acidente por estar a cumprir a penalização na linha ideal de corrida: **Grave / Revisão de Comissários**

Colisão com piloto provocando perda de várias posições vários danos e saída de pista com consequências graves: **Grave / Revisão de Comissários**

Colisão com piloto provocando dano no motor: **Muito Grave / Revisão de Comissários**

Brake check (travar intencionalmente à frente de outro piloto para causar o acidente): **Muito Grave / Revisão de Comissários**

Conduta verbal antidespotiva: **Desqualificação**

Colisão intencional com outro piloto: **Desqualificação**

Impedir dobragem superior a 1 volta: **Desqualificação**

Incumprimento das regras dos pneus: **Desqualificação**

12. Administração do Evento

Administração do Evento

- **Pedro Venda** – Fvenda117
- **Pedro Dias** – Travincas24